

The logo features the text "N-GAGE" in a large, bold, sans-serif font, with "NOKIA" in a smaller font directly beneath it.

www.n-gage.com

The logo consists of the word "THQ" in a stylized, italicized font, with "WIRELESS" in a simpler font below it.The logo features the words "JAKKS Pacific" in a stylized font, with "JAKKS" in a larger, bolder font.The logo is the iconic World Wrestling Entertainment (WWE) logo, featuring the letters "WWE" in a stylized font with a red and black color scheme.

Single Player

Multiplayer

Bluetooth®

Online Option*

* Online game play requires network support.

For use only with the N-Gage™ mobile game deck. Copyright © 2005 Nokia. All rights reserved. Nokia, N-Gage and N-Gage QD are trademarks or registered trademarks of Nokia Corporation. Other product and company names mentioned herein may be trademarks or trade names of their respective owners. Printed in China. Bluetooth is a registered trademark of Bluetooth SIG, Inc.

The names of all World Wrestling Entertainment televised and live programming, talent names, images, likenesses, slogans and wrestling moves and all World Wrestling Entertainment logos are trademarks which are the exclusive property of World Wrestling Entertainment, Inc. © 2005 World Wrestling Entertainment, Inc. All Rights Reserved. Game and Software © 2005 THQ/JAKKS Pacific, LLC. Used under license by THQ/JAKKS Pacific, LLC. Developed by Exient. Exient and their logo are trademarks of Exient Ltd. JAKKS Pacific and their logo are trademarks of JAKKS Pacific, Inc. THQ, THQ Wireless and their respective logos are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All Rights Reserved. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners.

N·GAGE

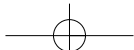
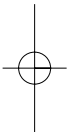
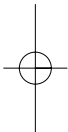
1-2 PLAYERS



THQ
WIRELESS™

N·GAGE
ARENA

ONLINE FEATURES AVAILABLE



Part No. 9230443, Issue No. 01
R/XXXXXX/YY

Copyright © 2005 Nokia. All rights reserved.

Nokia, N-Gage and N-Gage QD are trademarks or registered trademarks of Nokia Corporation. Other company and product names mentioned herein may be trademarks or trade names of their respective owners.

Printed in China.

Package contains one game on one game card.

The information contained in this user guide was written for *WWE Aftershock*. The publishers operate a policy of ongoing development and reserve the right to make changes to any of the products described in this document without prior notice.

UNDER NO CIRCUMSTANCES SHALL NOKIA BE RESPONSIBLE FOR ANY LOSS OF DATA OR INCOME OR ANY SPECIAL, INCIDENTAL, AND CONSEQUENTIAL OR INDIRECT DAMAGES HOWSOEVER CAUSED. THE CONTENTS OF THIS DOCUMENT ARE PROVIDED "AS IS." EXCEPT AS REQUIRED BY APPLICABLE LAW, NO WARRANTIES OF ANY KIND, EITHER EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ARE MADE IN RELATION TO THE ACCURACY AND RELIABILITY OR CONTENTS OF THIS DOCUMENT. NOKIA RESERVES THE RIGHT TO REVISE THIS DOCUMENT OR WITHDRAW IT AT ANY TIME WITHOUT PRIOR NOTICE.

EXPORT CONTROLS

This product contains commodities, technology, or software exported from the United States in accordance with the Export Administration regulations. Diversion contrary to U.S. law is prohibited.

Further detailed information is given in the separate user guide. Do not use this guide in place of the complete user guide, which provides important safety and maintenance information.

FOR YOUR SAFETY

Read these simple guidelines. Breaking the rules may be dangerous or illegal. Read the user guide for your gaming device for further information.



PLAY SAFELY

Do not use this product when wireless phone use is prohibited or when it may cause interference or danger.
Follow any restrictions or rules in the device's user guide.



ROAD SAFETY COMES FIRST

Obey all local laws. Always keep your hands free to operate the vehicle while driving. Your first consideration while driving should be road safety.



INTERFERENCE

All wireless devices may be susceptible to interference, which could affect performance.



USE SENSIBLY

Use the game deck only in the normal position as shown in the user guide.



ENHANCEMENTS AND BATTERIES

Use only approved enhancements and batteries. Do not connect incompatible products.

Important: Safety information about video games

About photosensitive seizures

A very small percentage of people may experience a seizure when exposed to certain visual images, including flashing lights or patterns that may appear in video games. Even people who have no history of seizures or epilepsy may have an undiagnosed condition that can cause photosensitive epileptic seizures while watching video games. These seizures may have a variety of symptoms, including lightheadedness, altered vision, eye or face twitching, jerking or shaking of arms or legs, disorientation, confusion, or momentary loss of awareness. Seizures may also cause loss of consciousness or convulsions that can lead to injury from falling down or striking nearby objects.

Immediately stop playing and consult a doctor if you experience any of these symptoms. Adults who allow teenagers (or children) to play the games should watch for or ask their children about these symptoms as they are more likely than adults to experience these seizures. The risk of photosensitive epileptic seizures may be reduced by playing in a well-lit room and by not playing when you are drowsy or fatigued. If you or any of your relatives have a history of seizures or epilepsy, consult a doctor before playing.

Play safely

Take a break from playing games at least every half hour. Stop playing immediately if you begin to feel tired or if you experience an unpleasant sensation or pain in your hands and/or arms. If the condition persists, consult a doctor. Use of vibration can aggravate injuries. Do not turn vibration on if you have any ailment in the bones or joints of your fingers, hands, wrists, or arms.

CARE AND MAINTENANCE


Your game card and game deck are products of superior design and craftsmanship and should be treated with care. The suggestions below will help you protect your warranty coverage and enjoy your game for many years.

- Keep the game card and game deck dry. Precipitation, humidity and all types of liquids or moisture can contain minerals that will corrode electronic circuits.
- Do not use or store the game card and game deck in dusty, dirty areas.
- Do not store the game card and game deck in hot areas.
- Do not store the game card and game deck in cold areas. When the game deck returns to its normal temperature, moisture can form inside the game deck and damage electronic circuit boards.
- Do not attempt to open the game card or game deck other than as instructed in the user guide.
- Do not drop, knock, or shake the game card and game deck.
- Do not use harsh chemicals, cleaning solvents, or strong detergents to clean the game card or game deck.
- Keep the game card out of the reach of small children.

All of the above suggestions apply equally to your game card, game deck, and any enhancement.

Inserting the N-Gage™ Game Card

Nokia N-Gage™

1. Make sure the N-Gage game deck is switched off. If it's on, press and hold  to switch off the device.
2. With the back of the N-Gage game deck facing you, slide open the cover (Fig. 1).
3. Slide finger into the finger slot, then lift and remove the battery (Fig. 2).
4. Remove the existing game card or memory card (if you have one fitted).
5. Position the N-Gage game card in its slot. Make sure that the gold contacts of the card are facing down and lined up with the gold contacts on the device (Fig. 3).
6. When you have secured the card in place, replace the battery, then replace the cover by sliding it back into place (Fig. 4).



Note: A SIM card must be inserted in the N-Gage game deck before a game can be played. Insert a SIM card as described in the N-Gage game deck instruction manual.

Note: Do not use the USB port during gameplay.

Nokia N-Gage™ QD

1. You do not have to switch off the N-Gage QD game deck to change N-Gage game cards.
2. Before inserting or removing a game card, ensure you save all unsaved data as inserting a new game card will close all open applications.
3. Open the card slot (Fig. 1) and insert your game card (Fig. 2).
4. Once a game card is inserted, the game will start automatically.
(Please ensure the auto-start feature is enabled on your game deck)





Starting a Game


Nokia N-Gage™


Turn the power switch on.

The game icon will automatically appear on the Menu screen once the game card is successfully installed.

Press , scroll to the game icon and press . Now you're ready to start the game.

Nokia N-Gage™ QD

Press and hold the power key  to turn the game deck on.

To start a game when a game card is inserted, press  in standby mode. You can also start games by selecting Games in the menu.

Bluetooth® Multiplayer Game Play*

* To play the game with other users via Bluetooth wireless technology, all participants need to have the same game.

Table of Contents

Inserting the N-Gage™ Game Card	3
Starting a Game	3
Bluetooth® Multiplayer Game Play	3
Introduction	4
Starting Up	4
Moving and Attacking	6
Playing a Single-Player Match	9
Playing a Multiplayer Match	12
N-Gage™ Arena	13
Options	14
Credits	15
Nokia Limited Warranty	16
Limitations on Warranty	16
Obtaining Warranty and Technical Support ...	16
N-Gage™ Arena Instructions	16
Register Your Game Online	16

Introduction

WWE Aftershock offers all the pageantry and flamboyance of today's top WWE Superstars. Set in a real-time 3D environment, *WWE Aftershock* uses various camera angles for an eye-popping visual experience. Each WWE Superstar's persona is captured in the same over-the-top presentation that makes WWE the ultimate in live entertainment. All the awesome moves, dirty hits and vicious pins from the big mat have been faithfully recreated for your own malicious enjoyment. Virtual Superstars can duke it out in quick Exhibition matches, grueling Survival mode, tempting tournaments and showy Main Event matches. *WWE Aftershock* also offers a wide variety of single-player and multiplayer modes for endless competition. N-Gage™ Arena enhances the competitive and community aspects through ranking systems and unlockable Superstars.

It's big, it's bad, it's bombastic, and boy, you're gonna love it!

Starting Up

You've laced up your boots and you're ready to grapple. The next step is to go to the Main menu and choose a gameplay mode. You have five options:

- Single-Player
- Multiplayer
- N-Gage™ Arena
- Options
- Exit

Highlight your choice, then press **Key 5**.



Playing the Game

We know you're eager to jump in, so let's leave all that boring user guide stuff for later and concentrate on the basics so you can get started. Here's the drill:

1. In the Main menu highlight Single-Player.
2. Press **Key 5**.
3. Select Main Event.
4. Press **Key 5** again.
5. Select Exhibition.
6. Scroll through Superstars by pressing **Controller Key Left** or **Right**. Press **Key 5** to select the highlighted Superstar.
7. Press **Controller Key Left** or **Right** to highlight the arena where the Superstars will battle. *WWE AfterShock* has 4 arenas in which you can run raw. Each is themed according to a major WWE TV show. Your choices are: *Raw*, *SmackDown!™*, *Heat* and *Velocity*. Press **Key 5** to select the highlighted arena.
8. The selected match is displayed in the Get Ready screen.
9. To accept the match, press **Key 5**.
9. You can watch the Superstar's entrance or you can skip past this part by pressing **Key 5**.

The Get Ready Screen

The Get Ready screen shows the Superstars in the match.



SmackDown!™ Meters

A SmackDown!™ meter appears next to your Superstar's damage figure. The SmackDown!™ meter level rises each time your Superstar successfully performs a move on his opponent. When the meter is full and the adjacent "S" icon is lit up, your Superstar gains the ability to perform his signature SmackDown!™ maneuver. To perform a signature SmackDown!™ maneuver on your opponent, the following must come into play:

- at least one "S" icon is lit
- your opponent is in the proper position, and
- your Superstar is in his proper position.

When you have all that in play, go ahead, press **Key 5** to execute the signature SmackDown!™ maneuver and put your opponent in a world of hurt!

Moving and Attacking

Countering Your Opponent's Moves

The SmackDown!™ points in the SmackDown!™ meter can also be used to counter your opponent's moves. If you think you'll lose the grapple with your opponent, you can try to counter your opponent's move at the cost of some SmackDown!™ points. A well-timed counter can stop an opponent in his tracks and turn the tide of the match. To perform a counter, you and your opponent must have entered a grapple or your opponent must be attempting a strike. Try to counter your opponent's move by pressing **Key 6**. If you are not stunned and press **Key 6** in time, you will be able to execute a devastating counterattack on your opponent.

If your Superstar or his opponent has a full SmackDown!™ meter and is about to be successfully pinned or forced to submit via a submission maneuver, press **Key 5** to use the SmackDown!™ to kick out or break the submission hold.

Damage Figures

Each Superstar also has a damage figure in his corner. The color of this figure represents the Superstar's current physical condition.

- Green means he's in perfect shape and is completely rested.
- Yellow means he's banged up a bit and/or starting to feel tired.
- Orange indicates he's hurting, tired and needs a rest.
- Red means he's bleeding, severely fatigued and/or is in serious condition, making him easier to pin and likely to submit.

Obviously you want to stay in the green and avoid the red to maximize your gaming glory.

Moving and Attacking

Move your Superstar and attack opponents using the commands shown on page 7 and 8. You can change the key commands by choosing Controls in Game Settings from the Options menu. Each Superstar's signature SmackDown!™ maneuvers are listed in the insert.

Basic Maneuvers

Controller Key

move left, right,
up and down

Key 1

pin

Key 2

climb turnbuckles (TB),
descend TB, enter ring
and exit ring

Key 3

tag partner

Key 5

strike, back strike, floor strike,
leap off TB, clothesline (if
running), pin kickout, break
submission and SmackDown!™

Key 6

counter opponent

Key 9

run

Key 8

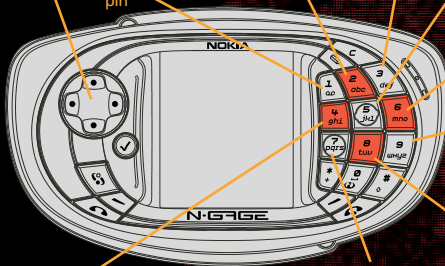
pick opponent off
the mat or floor

Key 7

start grapple, holds and back
holds (with **Controller Key**),
submission, pin kickout and
submission break

Key 4

Irish whip, search
for weapon, pick
up weapon and
drop weapon



Most often
you will win a
match by
pinning your
opponent or
forcing him to
submit. Either
way, it's best to
beat him like a
dusty rug first.

The maneuvers listed below are common to all Superstars with the exception of Rey Mysterio™. Rey Mysterio™'s signature maneuvers and the signature maneuvers of all Superstars are described in the insert.

Facing Your Opponent

Controller Key Left + Key 7
vertical suplex

Controller Key Right + Key 7
DDT

Controller Key Up + Key 7
body slam

Controller Key Down + Key 7
Samoan drop

Key 5
strike

Note: Some SmackDowns!™ can be executed only when your Superstar is facing his opponent.

Counter (Facing Opponent)

Key 6
— neckbreaker or vertical suplex
— reverse atomic drop or punch opponent in the face while he's on the mat or floor
— atomic drop or bulldog
— reverse DDT or backbreaker
— block punch, double punch or kick

Behind Your Opponent

Controller Key Left + Key 7
full nelson

Controller Key Right + Key 7
German suplex

Controller Key Up + Key 7
suplex

Controller Key Down + Key 7
abdominal stretch

Key 5
punch, 2-handed blow, kick

Counter (Behind Opponent)

Key 6
— jawbreaker or throw over head
— elbow face + jawbreaker or backheel to groin
— elbow to head + clothesline or punch in face
— armlock + throw to floor or fall back on opponent

Opponent on Mat or Floor

Controller Key Left + Key 7
Boston crab

Controller Key Right + Key 7
kneedrop to thigh

Controller Key Up + Key 7
camel clutch

Controller Key Down + Key 7
figure 4 leglock

Key 5
stomp or elbow drop

On Turnbuckle

Key 5
flying elbow drop/flying drop kick/splash

Note: Some of the Superstar's SmackDown!™ maneuvers must be executed from the top rope or the opponent must be on the mat.

Opponent on Turnbuckle

Key 5
Pull opponent off ropes onto the floor.

Playing a Single-Player Match

To bring up the Single-Player screen, highlight Single-Player, then press **Key 5**. There are four categories of Single-Player games, each of which is described below.

Main Event

Choose Main Event from the Single-Player screen to see your choices. To play, choose your Superstar and your opponent (you can let the AI choose, if you like). Next, choose the arena in which to fight. When you are satisfied with your selection, press **Key 5**. After the Get Ready screen, the intros for each Superstar appear. You can skip the intros by pressing **Key 5**. Then the match begins.

- **Exhibition:** In this event, the winner is the first Superstar to pin his opponent, force him to submit or have him counted out.
- **First Blood:** The first Superstar to draw blood wins. Blood is drawn when an appendage (or head for that matter) on a Superstar's damage figure turns red.



Undertaker®



- **Best of 3 Pinfall:** The winner is the first Superstar to pin his rival 2 times.
- **Best of 5 Pinfall:** The first opponent to pin his rival 3 times wins.



- **I Quit:** The goal in this event is to force the opposing Superstar to submit. Pinfalls do not count.
- **No DQ (Disqualification):** The winner is the first Superstar to pin his opponent or force his opponent to submit. You cannot lose by being counted out or by using a chair on your opponent.

Eddie Guerrero™

King of the Ring®



win the match, you have to pin your opponent or force him to submit. If you win, you advance. If you lose, you're out, so be sure to use all your best moves! See all the Superstars' signature maneuvers in the insert. If you win the final match, you'll be awarded the WWE championship belt.

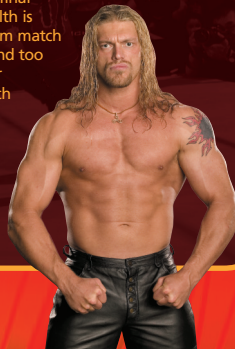
King of the Ring® is a single, grueling tournament in which you attempt to guide your Superstar to victory. To play, all you have to do is select your Superstar. The AI assigns your slot in the tournament and you're off to the match. To

Survival

In this event your goal is to defeat 9 Superstars in succession. Beat them all and you win. Think you've got what it takes? To play, choose your Superstar, then choose the arena in which to fight. When you are satisfied with your selection, press **Key 5**. After the Get Ready screen, the intros for each Superstar, appear. You can skip these by pressing **Key 5**. The match then begins. You have to pin or force your opponent to submit to win the match. If you win, you advance to the next opponent. If you lose, the contest is over.

Oh ... and one final thing: your health is carried over from match to match. Expend too much energy or sustain too much damage in one match and you'll be at a disadvantage in the next one.

Edge®



Tag Team



The Tag Team match allows you and another Superstar to fight against a team of Superstars. Go to the Choose Superstars screen and select your Superstar, teammate and your opposing Superstars, or select Random to let the N-Gage™ game deck choose these for you. To

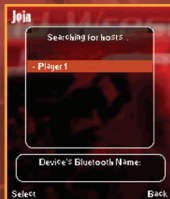
continue, press **Key 5**. Now, select your arena, then press **Key 5** to enter the match. Power bars appear for each character in the ring. If you tag your Superstar in the corner, he goes out and your partner comes in. You will then control the partner who was waiting outside the ropes. Your strategy should be to keep one opponent near your corner so you can trade off a fresh man while the opponent gets weaker. To tag your team member, approach him and press **Key 3**. To win, you have to pin or force one of your opponents to submit.

Playing a Multiplayer Match

This option, accessible via the Main menu, allows gamers to play head-to-head *WWE Aftershock* using Bluetooth® wireless technology. Highlight the Multiplayer icon in the Main menu, then press **Key 5**. You may either host or join a game. Play is identical to an Exhibition match except that real people control both Superstars. If a player quits the gaming session before the end of the match, the session will end.

Hosting

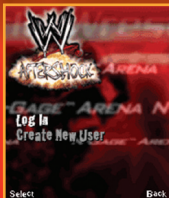
Highlight Host, then press **Key 5**. After the other player joins, you'll be asked if you wish to play with them (their team name appears). Select Yes to advance to the Multiplayer game mode menu. Once you select a game mode you will advance to the Choose Superstars screen. When you have selected your Superstar, you can choose the arena in which to fight. After the Get Ready screen appears, the match will begin.



Joining

Highlight Join, then press **Key 5**. Wait for the host to accept you. Once you are accepted, you will advance to the Multiplayer game mode menu. Once you select a game mode, you will advance to the Choose Superstars screen. When you have selected your Superstar, choose the arena in which to fight. After the Get Ready screen appears, the match will begin.

N-Gage™ Arena



To access N-Gage Arena, highlight the N-Gage™ Arena option in the Main menu. If you don't have an account, create one by entering your birthday, username and password. Submit the information to Nokia and you're there! Already have an account? No worries, just log in and you are on your way to rule the WWE world!



Chris Benoit®

Options



Highlight and select Options from the Main menu if you want to adjust the game options.

Game Settings

These settings affect gameplay.

- **Difficulty:** Bruising, Crunching and Backbreaking. Bruising is the easiest and is the default selection. Backbreaking is the hardest.
- **Time:** Sets the duration of each match. Your choices are 3 minutes, 5 minutes, 10 minutes and infinity (or no time limit). Infinity is the default.
- **Volume:** Highlight Volume and press **Key 5** to set the volume of music and sound effects. You can also choose mute-in-call or just turn all the sound off.
- **Vibration:** Turns the vibration on or off. Vibration is not available on all N-Gage game decks.
- **Controls:** Allows you to customize the controls. To customize a control, highlight it and press **Key 5**. Now press the key to which you want the action assigned. When you are done, highlight

Accept Controls, then press **Key 5** again. If you wish to return to the default controls, highlight Default Controls, then press **Key 5**.

Language

Choose the language of in-game text. Your choices are English, French, Spanish, German and Italian.

Delete Files

WWE AfterShock saves your progress as you advance through the game. This option deletes all files and folders created by the game, including your saved files.

About

The About option displays information about the game version, game developer and support information.



Help

Highlight and press **Key 5** to view some cool playing tips, or, what the heck, you can just read them below:

- To kick out of a pin, tap repeatedly on **Key 7** and **Key 5** as rapidly as possible.
- To counter a grapple, tap repeatedly on **Key 6** as rapidly as possible.
- To defeat your opponent while he's in a submission hold, tap repeatedly on **Key 5** and **Key 7** as rapidly as possible.
- Timing is the key! The ability to pull off a move will often depend upon when you press the key.
- Each Superstar has his own strengths and weaknesses. Practice with each Superstar to learn where he shines and where he's vulnerable.
- Running moves are the best way to knock your opponent down but timing the move is critical.
- Watch your SmackDown!™ meter. When it's charged up, go for the impact.

Credits

THQ

President
Tim Walsh

Director of Production
Stuart Platt

Project Manager
Christopher S. Field

Producer
Karlo Kilayko

Assistant Producer
Matthew S. Lee

Additional Production
Denise Pater
Neal Addicott

Marketing
Jeff Nuzzi
John Lee

Associate Brand Manager
Gregg Nolan

User Guide
Mark H. Walker

Test Lead
Ricky Castro
Testers

Tiffany Rodriguez
Geo Herrera
Andrew R. Garrett
Mary K. Myers
Timothy Harrison
Peter Kent

Michael O'Riley
Victor Gonzalez
Kyle Flick

Chris Anderson
Eric Rosloff
Daniel Tanthum
Shawn Lopiccolo
Kenji Tarumoto

Special Thanks
Valerie Shavers
Terrie Pflaumer
Erika Bodigheimer
Heidi Wolfson

Nokia

Games Business Unit,
Nokia

Development Team Exient Ltd.

Producer
Dave Hawkins

Technical Director
Charles Chapman

Lead Programmer
Jason Fielder

Programming Team
Chris Davison
Shane Prince

Lead Art
Ben Jones

Art
Dave Clements

**Packaging and
Translation**
Apogee Communications

Nokia Limited Warranty

Nokia warrants to the original consumer purchaser that the Nokia N-Gage game card shall be free from defects in material and workmanship for a period of 90 days from the date of purchase. If the Nokia N-Gage game card is found to be defective in material and workmanship within that 90 day warranty period, the Nokia N-Gage game card will be replaced free of charge. This limited warranty does not apply if the defect shall have been caused by negligence, abuse, damage, modification, tampering or any other causes not related to defective materials or workmanship. Please retain the original or a photocopy of your sales receipt to establish the date of purchase for warranty replacement. For replacement, return the Nokia N-Gage game card, with its original packaging and receipt, to the retailer from which the game card was originally purchased. In the event that you cannot obtain a replacement from the retailer, please contact Nokia. If Nokia no longer produces the game card, Nokia, at its sole option, may substitute a game card of another game title or refund the customer's purchase price.

Limitations on Warranty

THE BENEFITS CONFERRED BY THIS LIMITED WARRANTY ARE IN ADDITION TO ANY OTHER RIGHTS AND REMEDIES UNDER ANY APPLICABLE LEGISLATION THAT CANNOT BE EXCLUDED. OTHERWISE, TO THE EXTENT PERMITTED BY LAW THE NOKIA N-GAGE GAME CARD AND ALL SOFTWARE CONTAINED ON IT ARE PROVIDED TO YOU "AS IS," WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXCEPT AS EXPRESSLY PROVIDED IN THIS NOKIA LIMITED WARRANTY. EXCEPT AS EXPRESSLY SET FORTH ABOVE, NOKIA EXPRESSLY DISCLAIMS ALL WARRANTIES, WHETHER ORAL OR WRITTEN, EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. IN NO EVENT SHALL NOKIA BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES RESULTING FROM POSSESSION, USE OR MALFUNCTION OF THE NOKIA N-GAGE GAME CARD OR THE SOFTWARE CONTAINED ON IT, INCLUDING DAMAGES TO PROPERTY AND TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW, DAMAGES FOR PERSONAL INJURY, EVEN IF NOKIA HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF THOSE DAMAGES. SOME COUNTRIES AND/OR AREAS DO NOT ALLOW LIMITATIONS ON HOW LONG AN IMPLIED WARRANTY LASTS, OR PERMIT THE EXCLUSION OF CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES, SO THE ABOVE LIMITATION OR EXCLUSION MAY NOT APPLY TO YOU. THIS WARRANTY PROVIDES YOU WITH SPECIFIC LEGAL RIGHTS. YOU MAY HAVE OTHER RIGHTS WHICH VARY FROM TERRITORY TO TERRITORY.

Obtaining Warranty and Technical Support

To receive warranty and additional support, including troubleshooting assistance, please contact Nokia at: www.n-gage.com

N-Gage™ Arena Instructions

Your N-Gage game deck must be switched on and be online to use this feature.

N-Gage Arena is an online service that allows you to upload and download game content enhancements over the air to extend game play.

N-Gage Arena is network dependent and requires network support. To use the N-Gage Arena features you need to ensure that your service provider supports data traffic delivery (GPRS) and you have subscribed to a GPRS service. Some networks have limitations that affect your ability to play online. Please see your mobile provider about GPRS support and availability.

Once you have GPRS activated on your N-Gage game deck, select N-Gage Arena from the main menu screen or the in-game icons. More information and instructions are available at arena.n-gage.com.

You may also need to register and subscribe for some online gaming services. You'll be prompted for this information when using N-Gage Arena. See arena.n-gage.com for more details.

N-Gage™ Arena support provided by Nokia.

Please refer to arena.n-gage.com for game play instructions.

Register Your Game Online

To register, go online at: www.n-gage.com

Copyright © 2005 Nokia. All rights reserved. Nokia, N-Gage and N-Gage QD are trademarks or registered trademarks of Nokia Corporation. Other company and product names mentioned herein may be trademarks or trade names of their respective owners. Bluetooth is a registered trademark of Bluetooth SIG, Inc.

หมายเลขชิ้นส่วน 9230443, ฉบับที่ 01

ลิขสิทธิ์ © 2005 Nokia สงวนลิขสิทธิ์

Nokia, N-Gage และ N-Gage QD เป็นเครื่องหมายการค้าหรือเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของ Nokia Corporation ชื่อบริษัทและผลิตภัณฑ์อื่น ๆ ที่กล่าวถึงในที่นี้อาจเป็นเครื่องหมายการค้าหรือชื่อทางการค้าของผู้เป็นเจ้าของ

พิมพ์ที่ประเทศจีน

เบ็ดเตล็ดที่ประกอบด้วยรุ่น J เกมบนเกมการ์ด

ข้อมูลพื้นฐานในคู่มือผู้ใช้สำหรับ *WWE AfterShock*

ผู้จัดทำคำเน้นนโยบายในการพัฒนาอย่างต่อเนื่อง และขอสงวนสิทธิ์ในการเปลี่ยนแปลงผลิตภัณฑ์ใด ๆ ที่ระบุไว้ในเอกสารนี้ โดยไม่จำเป็นต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า

ไม่ว่าในกรณีใดๆ NOKIA จะไม่รับผิดชอบต่อการสูญเสียข้อมูล หรือรายได้ หรือความเสียหายพิเศษ ความเสียหายโดยอุบัติเหตุ ความเสียหายที่เป็นผลสืบเนื่อง หรือความเสียหายทางอ้อม ไม่ว่าจะเป็นผลมาจากสาเหตุใดก็ตาม เนื้อหาของเอกสารนี้ได้รับการจัดหามาจากแหล่งที่เชื่อถือได้ แต่ไม่มีการรับประกันว่าเนื้อหาจะมีความถูกต้องหรือมีผลบังคับใช้ จะไม่มีกรับประกันใดๆ ทั้งโดยที่ระบุไว้หรือกล่าวโดยนัย ที่เกี่ยวข้องกับความปลอดภัยและความน่าเชื่อถือหรือเนื้อหาของเอกสารนี้ รวมถึงแต่ไม่จำกัดเฉพาะการรับประกันโดยนัยเกี่ยวกับโอกาสทางการค้า และความเหมาะสมในการใช้งานตามวัตถุประสงค์ใด ๆ

NOKIA ขอสงวนสิทธิ์ในการเปลี่ยนแปลง หรือเพิกถอนเอกสารนี้เมื่อใดก็ตามโดยไม่จำเป็นต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า

การควบคุมการส่งออก

ผลิตภัณฑ์บางประเภทควบคุมการส่งออกโดยสหรัฐอเมริกา หรือของพัสดุที่ส่งออกจากรัฐบาลบางประเทศตามความควบคุมการบริหารจัดการการส่งออก ห้ามดำเนินการในลักษณะที่ขัดต่อกฎหมายของสหรัฐอเมริกา

รายละเอียดเพิ่มเติมมีอยู่ในคู่มือผู้ใช้ที่แยกต่างหาก อย่างไรก็ตามเนื้อหาในคู่มือผู้ใช้ฉบับสมบูรณ์ ซึ่งประกอบด้วยข้อมูลสำคัญเกี่ยวกับความปลอดภัยและการบำรุงรักษา

เพื่อความปลอดภัยของคุณ

อ่านคำแนะนำเหล่านี้ มิฉะนั้นอาจก่อให้เกิดอันตรายหรือเป็นการผิดกฎหมายได้อ่านข้อมูลเพิ่มเติมในคู่มือผู้ใช้สำหรับอุปกรณ์เกม



การเชื่อมต่ออย่างปลอดภัย

อย่าใช้ผลิตภัณฑ์นี้ในกรณีที่มีน้ำหรือโทรศัพท์เคลื่อนที่ หรือในกรณีที่ต้องก่อให้เกิดการรบกวนสัญญาณ หรืออันตราย ปฏิบัติตามข้อจำกัดหรือกฎเกณฑ์ใดๆ ในคู่มือผู้ใช้อุปกรณ์



ความปลอดภัยบนท้องถนนต้องมาก่อน

ปฏิบัติตามกฎหมายท้องถิ่นอย่างเคร่งครัด มือของคุณจะต้องสามารถควบคุมยานพาหนะในขณะที่ขับข้อมูลเสมอ คุณจะต้องคำนึงถึงความปลอดภัยบนท้องถนนเป็นอันดับแรก



การรบกวน

อุปกรณ์ไร้สายทั้งหมดอาจได้รับสัญญาณรบกวน ซึ่งจะส่งผลกระทบต่อประสิทธิภาพ



ใช้งานอย่างเหมาะสม

ใช้เครื่องเล่นเกมในตำแหน่งปกติเท่านั้นตามที่แสดงไว้ในคู่มือผู้ใช้



อุปกรณ์เสริมและแบตเตอรี่

ใช้อุปกรณ์เสริมและแบตเตอรี่ที่ได้รับอนุมัติเท่านั้น อย่าเชื่อมต่อผลิตภัณฑ์ที่ไม่สามารถใช้รวมกัน

ไทย

ข้อสำคัญ: ข้อมูลความปลอดภัยเกี่ยวกับวิดีโอเกม

ข้อมูลเกี่ยวกับปฏิริยาไดคอบจากความไวต่อแสง มีจำนวนเปอร์เซ็นต์ของคน นอมนมากที่เกิดปฏิริยาไดคอบเมื่อมองภาพบางอย่าง รวมทั้งแสงไฟจากโทรทัศน์ หรือรูปแบบที่ปรากฏในวิดีโอเกม เกมเหล่านี้ในเคมมีประวัติของปฏิริยาไดคอบ นี่หรือโรคลมชักอาจอยู่ในภาวะที่ไม่สามารถวินิจฉัยได้ วาอาการ ไดคอบ และชักจากความไวต่อแสงนี้จะเกิดขึ้นขณะดูวิดีโอเกมหรือไม่ ปฏิริยาไดคอบ เหล่านี้อาจแสดงออกได้หลายอาการ เช่น อาการเวียนศีรษะ การมองเห็นไม่เหมือนเดิม คาหรือใบหูการถูก แขนขาเกร็งหรือสั่น สับสน หรือสูญเสียการรับรู้ชั่วขณะ ปฏิริยาไดคอบอาจเป็นสาเหตุให้ขาดสติขั้นปญญะ หรือมีอาการชักกระตุกอย่างรุนแรง ซึ่งทำให้คุณได้รับบาดเจ็บจากการล้มลง หรือตกกระแทกวัตถุใกล้เคียง

โปรดหยุดการเล่นและปรึกษาแพทย์ทันที หากคุณเกิดอาการดังกล่าว ผู้ใหญ่ ที่อนุญาตให้เด็กวัยรุ่น (หรือเด็กเล็ก) เล่นเกม ควรเฝ้าดูแลหรือสอบถามเกี่ยวกับอาการ เนื่องจากเป็นช่วงวัยที่มีแนวโน้มว่าจะมีอาการ ไดคอบเหล่านี้ ได้มากกว่าผู้ใหญ่ ภาวะเสี่ยงต่อปฏิริยาชักขึ้นอยู่กับความไวต่อแสงของคุณ เมื่อเล่นในของ ที่มีแสงสว่างเพียงพอ และในขณะที่คุณรู้สึกง่วงหรือเหนื่อยอ่อน หากคุณ หรือเครื่องใดของคุณมีประวัติของปฏิริยาไดคอบหรือลมชัก โปรดปรึกษาแพทย์ ก่อนการเล่น

การเล่นอย่างปลอดภัย

ควรหยุดพักการเล่นเกมอย่างน้อยที่สุดในทุกครึ่งชั่วโมง ให้หยุดเล่นทันทีหาก คุณเริ่มรู้สึกเหนื่อยน้อย รู้สึกคิดปกติ หรือนึกอากูรปวดมือและ/หรือแขน หากยังมีอาการนั้นอยู่ โปรดปรึกษาแพทย์ การใช้ระบบसनอาจทำให้คุณ ได้รับอันตรายมากขึ้น อยู่ภายใต้ระบบसनหากคุณมีอาการบาดเจ็บที่กระดูก หรือข้อต่อของนิ้วมือ มือ ข้อมือ หรือแขน

การดูแลและการบำรุงรักษา


การเล่นเกม และเครื่องเล่นเกมของคุณเป็นผลิตภัณฑ์ที่ออกแบบมาอย่างดีด้วยฝีมืออัน ปรารถน จึงควรดูแลรักษาความเอาใจใส่เป็นอย่างดี คำนะคำแนะนำทางนี้ช่วยให้คุณดูแล เครื่องให้อยู่ภายใต้การรับประกัน และผลิตผลเดินทางไปกับการเล่นเกมได้นานนับปี

- เก็บการ์ดเกมและเครื่องเล่นเกมไว้ในที่แห้ง การจับตัว ความชื้น และของเหลว หรือละอองของของเหลวทุกประเภท อาจประกอบด้วยเร ซึ่งจะทำให้วงจรอิเล็กทรอนิกส์ที่กรอนได้
- อย่าใช้หรือเก็บการ์ดเกมและเครื่องเล่นเกมไว้ในที่มีฝุ่นหรือที่สกปรก
- อย่าเก็บการ์ดเกมและเครื่องเล่นเกมไว้ในบริเวณที่มีความร้อน
- อย่าเก็บการ์ดเกมและเครื่องเล่นเกมไว้ในบริเวณที่มีความเย็น เนื่องจากเมื่อคุณเปิดเครื่องเล่นเกม ณ อุณหภูมิปกติ อาจเกิดความชื้นในโทรศัพท์ ซึ่งทำให้แผงวงจรอิเล็กทรอนิกส์เสียหาย
- อย่าพยายามเปิดการ์ดเกมหรือเครื่องเล่นเกมด้วยวิธีอื่นที่ไม่ได้แนะนำไว้ในคู่มือผู้ใช้
- อย่าทำหล่น เตะ หรือเข่าการ์ดเกมและเครื่องเล่นเกม
- อย่าใช้สารเคมีที่มีฤทธิ์รุนแรง น้ำยาทำความสะอาด หรือผงซักฟอกชนิดเข้มข้น ทำความสะอาดการ์ดเกมหรือเครื่องเล่นเกม
- เก็บการ์ดเกมทั้งหมดให้พ้นมือเด็ก

คำแนะนำข้างต้นทั้งหมดใช้ได้กับการ์ดเกม เครื่องเล่นเกม และอุปกรณ์เสริม

การใส่การ์ดเกม N-Gage™

Nokia N-Gage™

- ตรวจสอบว่าปิดเครื่องเล่นเกม N-Gage แล้ว หากเปิดเครื่องอยู่ให้กดปุ่ม  ค้างไว้เพื่อปิดเครื่อง
- ให้หันด้านหลังของเครื่องเล่นเกม N-Gage (เทาๆ) แล้วเลื่อนเพื่อเปิดฝาออก (รูปที่ 1)
- วางนิ้วไว้ใต้ช่องใส่ คั่นขึ้น และถอดแบตเตอรี่ออกมา (รูปที่ 2)
- ถอดการ์ดเกมหรือการ์ดหน่วยความจำ (หากคุณมีใส่ไว้)
- วางการ์ดเกม N-Gage ลงในช่องใส่ ตรวจสอบว่าหัวสัมผัสสีทองของการ์ดเกมเข้าหลวม และแตะกับหัวสัมผัสสีทองของเครื่อง (รูปที่ 3)
- เมื่อใส่การ์ดเกมที่ใส่แล้ว ให้ใส่แบตเตอรี่และฝาครอบกลับเข้าที่ (รูปที่ 4)



Nokia N-Gage™ OD

- คุณ ไม่ต้องปิดเครื่องเล่นเกม N-Gage OD เพื่อแลกเปลี่ยนการ์ดเกม N-Gage
- ก่อนที่จะสอดหรือถอดการ์ดเกมออก ขอให้แน่ใจว่าคุณได้บันทึกข้อมูลทั้งหมดที่คุณยังไม่ได้นับถือไว้ในหน่วยที่สอดการ์ดเกมใหม่ โปรแกรมทั้งหมดที่เปิดไว้จะปิดลง
- เปิดช่องการ์ด (รูปที่ 1) และใส่การ์ดเกมของคุณ (รูปที่ 2)
- เมื่อใส่การ์ดเกมเรียบร้อยแล้ว เกมจะเริ่มขึ้นโดยอัตโนมัติ (โปรดตรวจสอบให้แน่ใจว่ามีการเปิดใช้คุณสมบัติการเริ่มต้น โดยอัตโนมัติบนเครื่องเล่นเกมของคุณ)



การเริ่มต้นเกม

Nokia N-Gage™


เปิดเครื่อง

ไอคอนเกมจะปรากฏที่หน้าจอเมนู โดยอัตโนมัติทันทีที่ติดตั้งการ์ดเกมเรียบร้อยแล้ว

กดปุ่ม  แล้วเลื่อนไปที่ไอคอนเกมและกดปุ่ม  ตอนนี้คุณสามารถเริ่มเล่นเกมได้แล้ว

Nokia N-Gage™ OD

กดปุ่ม  ทางไว้เพื่อเปิดเครื่องเล่นเกม

สำหรับการเริ่มเกม เมื่อสอดการ์ดเกมแล้ว กด  ในโหมดสแตนด์บายของคุณสามารถเริ่มเกมด้วยการเลือกเกมในเมนู

การเล่นเกม Bluetooth® Multiplayer*

* การเล่นเกมกับผู้เล่นอื่นผ่านเทคโนโลยีไร้สาย Bluetooth ผู้เล่นทุกคนจะต้องเล่นเกมเดียวกัน

หมายเหตุ: คุณต้องใช้ซิมการ์ดในเครื่องเล่นเกม N-Gage เสียก่อน จึงจะสามารถเริ่มเล่นเกมได้ โปรดใส่ซิมการ์ดตามคำอธิบายในคู่มือการใช้งานเครื่องเล่นเกม N-Gage หมายเหตุ: โปรดอย่าใช้พอร์ท USB ระหว่างการเล่น

สารบัญ

การใส่การ์ดเกม N-Gage™	19
การเริ่มต้นเกม	19
การเล่นเกม Bluetooth® Multiplayer	19
บทนำ	20
การเริ่มต้น	20
การเคลื่อนที่และการโจมตี	22
การเล่นแบบเผชิญหน้าคนเดียว	25
การเล่นแบบเผชิญหน้าหลายคน	28
N-Gage™ Arena	29
ตัวเลือก	30
รายชื่อบุคคลที่มีส่วนร่วม	31
การรับประกันอย่างจำกัดของ Nokia	32
การจำกัดการรับประกัน	32
การขอรับการประกันและการสนับสนุน	32
ทางเทคนิค	32
คำแนะนำสำหรับ N-Gage™ Arena	32
การลงทะเบียนมอนอไลน์ของคุณ	32

บทนำ

ไทย

WWE Aftershock นำเสนอลีลาการต่อสู้ที่มีสีสันและสุดเร้าใจของเหล่าซูเปอร์สตาร์ WWE ด้วยรูปแบบเกมเรียลไทม์ 3 มิติ **WWE Aftershock** จะใช้มุมมองที่หลากหลาย เพื่อถ่ายทอดภาพที่ทรงพลังและน่าตื่นตาตื่นใจ โดยจะมีการนำเสนอรายละเอียดที่สมบูรณ์แบบของซูเปอร์สตาร์ WWE แต่ละคน เจกเซนเดียวกับกาถ่ายทอดสดของ WWE ที่สร้างความบันเทิงสูงสุดให้แก่ผู้ชมทั่วโลก ลีลาท่าทางที่สง่างาม การเล่นสกรปรก และการกดทับที่ดุเดือดซึ่งน่าทึ่งปรากฏในสังเวียนการต่อสู้ ถูกถ่ายทอดอย่างสมจริงเพื่อให้คุณเพลิดเพลินได้อย่างเต็มที่ ซูเปอร์สตาร์ในโลกเสมือนจริงนี้อาจปล่อยหมัดเด็ดในการต่อสู้ Exhibition (สาธิต) หรือฟาดฟันอย่างดุเดือดในโหมด Survival (เชอร์ไววัล) หรือดิ้นรนอย่างสุดความสามารถในการต่อสู้แบบทัวนาเมนต์หรือ Main Event (รายการสำคัญ) นอกจากนี้ **WWE Aftershock** ยังประกอบด้วยโหมดการเล่นที่หลากหลาย ทั้งแบบผู้เล่นคนเดียวและผู้เล่นหลายคน เพื่อรองรับการแข่งขันที่ไม่มีวันจบสิ้น N-Gage™ Arena ยังนำเสนอแง่มุมเพิ่มเติมเกี่ยวกับการแข่งขันและชุมชนผู้เล่น โดยมีระบบการจัดอันดับผู้เล่นที่มีคะแนนสูงสุดและซูเปอร์สตาร์ที่ไรเทียมทาน แล้วคุณจะหลงใหลในเกมส์สุดโหดที่ถึงใหญ่อย่างแน่นอน!

การเริ่มต้น

ผู้ซึ่งกรองเท้าของคุณให้แน่น แล้วเตรียมพร้อมที่จะกระโจนเข้าสู่สู่ต่อสู้ ขั้นตอนต่อไป คุณจะต้องไปที่ Main menu (เมนูหลัก) และเลือกโหมดการเล่นเกม คุณสามารถเลือกได้ 5 ตัวเลือก:

- Single-Player (ผู้เล่นคนเดียว)
- Multiplayer (ผู้เล่นหลายคน)
- N-Gage™ Arena
- Options (ตัวเลือก)
- Exit (ออก)

เน้นตัวเลือกที่คุณต้องการ แล้วกดปุ่ม 5



การเล่นเกม

เรารู้ว่าตอนนี้คุณคงอยากที่จะกระโดดขึ้นเวทีอย่างไมรอช้า เพราะฉะนั้นเราจะเก็บเรื่องราวละเอียดการในงานเอาไว้ทีหลัง และมุ่งเน้นเฉพาะขอมูลเบื้องต้น เพื่อให้คุณสามารถเริ่มเล่นได้โดยเร็ว ต่อไปนี้คือการฝึกฝน:

1. ในเมนูหลัก ให้เน้นที่ Single-Player (ผู้เล่นคนเดียว)
2. กดปุ่ม **5**
3. เลือก Main Event (รายการสำคัญ)
4. กดปุ่ม **5** อีกครั้ง
5. เลือก Exhibition (สาธิต)
6. เลือกซูเปอร์สตาร์แต่ละคน โดยกดปุ่มก่อนโทรลเลอร์ชายหรือขวากดปุ่ม **5** เพื่อเลือกซูเปอร์สตาร์ที่คุณต้องการ
7. กดปุ่มก่อนโทรลเลอร์ชายหรือขวากเพื่อเลือกสิ่งเวียนสำหรับการต่อสู้ของซูเปอร์สตาร์ *WWE Aftershock* ประกอบด้วย 4 สิ่งเวียน ซึ่งคุณสามารถเลือกได้ตามต้องการ แต่ละสิ่งเวียนมีรูปแบบที่คล้ายคลึงกับที่ปรากฏในรายการโทรทัศน์ของ WWE ตัวเลือกที่คุณเลือกก็คือ Raw (ป่าเถื่อน), *SmackDown!*[™], Heat (ความร้อน) และ *Velocity* (ความเร็ว) กดปุ่ม **5** เพื่อเลือกสิ่งเวียนที่คุณต้องการ
8. เมตซ์การต่อสู้ที่คุณเลือกจะแสดงอยู่ในหน้าจอ Get Ready (เตรียมพร้อม) หากต้องการยอมรับเมตซ์การต่อสู้ กดปุ่ม **5**
9. คุณจะสามารชมการเล่นเข้าสู่สนามของซูเปอร์สตาร์หรือขวากส่วนนี้ไปโดยกดปุ่ม **5**

หน้าจอ Get Ready (เตรียมพร้อม)

หน้าจอ Get Ready (เตรียมพร้อม) จะแสดงซูเปอร์สตาร์ที่เข้าร่วมการต่อสู้ในเมตซ์นั้นๆ



SmackDown![™] Meters (มิเตอร์ SmackDown![™])

มิเตอร์ SmackDown![™] จะอยู่ถัดจากสัญลักษณ์แสดงอาการบาดเจ็บของซูเปอร์สตาร์ของคุณ ระดับของมิเตอร์ SmackDown![™]

จะเพิ่มขึ้นในแต่ละครั้งที่ซูเปอร์สตาร์ของคุณสามารถใช้ท่าต่างๆ กับคู่ต่อสู้ได้สำเร็จ เมื่อมิเตอร์เต็ม และไอคอน "S" สว่างขึ้น ซูเปอร์สตาร์ของคุณก็จะสามารถใส่ท่าไม้ตาย SmackDown![™] ในการใส่ท่าไม้ตาย SmackDown![™] กับคู่ต่อสู้ของคุณ จะต้องเป็นไปตามเงื่อนไขต่อไปนี้:

- ไอคอน "S" อย่างน้อย 1 อัน สว่างขึ้น
- คู่ต่อสู้ของคุณอยู่ในตำแหน่งที่เหมาะสม และ
- ซูเปอร์สตาร์ของคุณอยู่ในตำแหน่งที่เหมาะสม

เมื่อทุกอย่างพร้อมแล้ว ให้กด

ปุ่ม **5** เพื่อใส่ท่าไม้ตาย SmackDown![™]

และทรมานคู่ต่อสู้ของคุณให้เจ็บปวดถึงขีดสุด!

การเคลื่อนไหวและการ โจมตี

การตอบโต้ ท่าต่างๆ ของคูต่อสู้

คุณสามารถใช้ระบบ SmackDown!™ ในมีเตอร์ SmackDown!™ เพื่อตอบโต้กับท่าต่างๆ ของคูต่อสู้
 ถ้าคุณคิดว่าตนเองกำลังจะเสียท่าให้แก่นักต่อสู้
 คุณอาจตอบโต้โดยแลกเปลี่ยนกับคะแนน SmackDown!™ บางส่วน
 การตอบโต้ในจังหวะเวลาที่เหมาะสมจะสามารถหยุดยั้งคูต่อสู้
 และทำให้คุณพลิกกลับมาเป็นฝ่ายได้เปรียบ ในการตอบโต้
 คุณและคูต่อสู้ของคุณจะต้องกำลังปล้ำกันอยู่
 หรือคูต่อสู้กำลังพยายามที่จะ โจมตีคุณ
 คุณสามารถตอบโต้โดยการกดปุ่ม 6
 ถ้าคุณไม่ได้อยู่ในภาวะงวงงวและคุณสามารถกดปุ่ม 6 ได้ตลอดเวลา
 คุณก็จะสามารถโจมตีกลับได้อย่างรุนแรง

ถ้าซูเปอร์สตาร์ของคุณหรือคูต่อสู้มีระดับมีเตอร์ SmackDown!™
 ที่เต็ม และกำลังจะหาหนทางเพื่อกรัดทစ်หรือถูกทรมานให้
 ยอมน แล้วเขาจะมีขั้ว หนึ่งคือปุ่ม 5 เพื่อใช้ SmackDown!™
 และดึงดูดความจากการกดทစ်หรือท่าล่าอาชั่มมีขั้ว
 หรือขามส่วนนี้ไป โดยกดปุ่ม 5

สัญลักษณ์แสดงอาการบาดเจ็บ

นอกจากนี้ ซูเปอร์สตาร์แต่ละคนยังมีสัญลักษณ์แสดงอาการบาดเจ็บ
 ในมุมของตนเอง สีของสัญลักษณ์ดังกล่าวจะแสดงถึงสภาพกาย
 ปัจจุบันของซูเปอร์สตาร์

- สีเขียว หมายถึง ร่างกายแข็งแรง ได้พักอย่างเต็มที่
- สีเหลือง หมายถึง ได้รับบาดเจ็บเล็กน้อย และ/หรือเริ่มรู้สึกเหนื่อยล้า
- สีส้ม หมายถึง ได้รับบาดเจ็บ น้อยอยู่ และจำเป็นต้องพัก
- สีแดง หมายถึง เลือดออก เหนื่อยล้าอย่างมาก
 และ/หรืออาการเข้าขั้นรุนแรง อาจถูกกดทับได้ง่ายและมี
 แนวโน้มที่จะยอมแพ้

แน่นอนว่าคุณคงต้องการที่จะอยู่ในสภาวะสีเขียวตลอดเวลา และคุณ
 จะคงหลีกเลี่ยงสภาวะสีแดง เพื่อให้คุณได้รับชัยชนะในการต่อสู้

การเคลื่อนไหวและการ โจมตี

ควบคุมให้ซูเปอร์สตาร์ของคุณเคลื่อนที่ไปยังจุดต่าง ๆ และโจมตีคูต่อสู้
 โดยใช้คำสั่งตามที่จะพบในหน้า 23 และ 24
 คุณสามารถเปลี่ยนคำสั่งของปุ่ม 6 ได้โดยการเลือก Controls
 (ส่วนควบคุม) ใน Game Settings (การตั้งค่าเกม) จากเมนู Options
 (ตัวเลือก) ภายในเมนู SmackDown!™
 ของซูเปอร์สตาร์แต่ละคนจะปรากฏอยู่ในในแทรก

พื้นฐาน

ปุ่มคอนโทรลเลอร์

เคลื่อนไปทางซ้าย
ขวา ขึ้น และลง

ปุ่ม 1
กดทับ

ปุ่ม 2

ป้อนเสาวถี
ลงจากเสาวถี
เข้าและออกจากเสาวถี

ปุ่ม 3

สัมผัสมือกับดูหนู

ปุ่ม 5

ดูจอ ดูจอค้นหาไฟล์ ดูจอแบบพื้น
กระ โดคลงจากเสาวถี คุดลอส โสโน (ขณะวิ่ง)
ค้นหาจากกรกดทับ ค้นหาจากทำซ้ำมีซัน
และ SmackDown!

ปุ่ม 6

ดอเบ โดคลอส

ปุ่ม 9

วิ่ง

ปุ่ม 4

เหยียงคุดลอส
ค้นหาอาวุธ
หยิบอาวุธ
และทิ้งอาวุธ

ปุ่ม 7

เริ่มการปล้ำ คำจัน และคำจันค้นหาหลัง
(ควปุ่มคอนโทรลเลอร์) ทรามคดอส
เพื่อใหยอมแพ้ ค้นหาจากการกดทับ
และค้นหาจากทำซ้ำมีซัน

ปุ่ม 8

ดึงคุดลอสขึ้นจาก
พื้นเวที

โดยมากแล้ว

คุณจะใช้การกดทับ
ดอส หรือทรามคดอส
เพื่อใหยอมแพ้
ไม่ว่าคุณจะใช้วิธีใดก็ตาม
ขั้นแรกคุณจะต้องโจมต
จนคุดลอสอ่อนนวมเสียก่อน

ไทย

ท่าต่างๆ ที่ระบุไว้ในรายการด้านล่างนี้ เป็นท่าที่ใช้เป็นประจำของซูเปอร์สตาร์ทุกคน ยกเว้น Rey Mysterio™ ทำให้ค่ายของ Rey Mysterio™ และของซูเปอร์สตาร์คนอื่นๆ ปรากฏอยู่ในโบแรก

เผชิญหน้ากับคูตอสู

ปุ่มคอนโทรลเลอร์ซ้าย + ปุ่ม 7

เวอร์ทิกัล ซูเพิลิกซ์

ปุ่มคอนโทรลเลอร์ขวา + ปุ่ม 7

คิตตี

ปุ่มคอนโทรลเลอร์ขึ้น + ปุ่ม 7

บอดี้ สแลม

ปุ่มคอนโทรลเลอร์ลง + ปุ่ม 7

ชาโวน ครีโอล

ปุ่ม 5

จูโจม

หมายเหตุ: ท่า SmackDown!™ บางท่า จะใช้
โลโก้เมื่อซูเปอร์สตาร์ของคุณกำลังเผชิญหน้า
กับคูตอสูเท่านั้น

ตอบโต้ (เผชิญหน้าคูตอสู)

ปุ่ม 6

- ทักคอหรือเวอร์ทิกัล ซูเพิลิกซ์

- อะตอมิก ครีโอล แบบย้อนกลับ หรือคอยเซาท์
ไบนนาของคูตอสู ซึ่งนอนราบอยู่บนพื้น

- อะตอมิก ครีโอล หรือบูตค็อก

- คิตตีแบบย้อนกลับ หรือเน็คเบรกเกอร์

- คอยบีบรัด คอยช่าย-ขวา หรือเตะ

อยู่ด้านหลังคูตอสู

ปุ่มคอนโทรลเลอร์ซ้าย + ปุ่ม 7

ฟูล เมลตัน

ปุ่มคอนโทรลเลอร์ขวา + ปุ่ม 7

เยอรมัน ซูเพิลิกซ์

ปุ่มคอนโทรลเลอร์ขึ้น + ปุ่ม 7

ซูเพิลิกซ์

ปุ่มคอนโทรลเลอร์ลง + ปุ่ม 7

ฮิลหนาทอง

ปุ่ม 5

คอย ฟาดด้วยมือสองข้าง เตะ

ตอบโต้ (อยู่ด้านหลังคูตอสู)

ปุ่ม 6

- คอยปาก หรือทุ่มข้ามศีรษะ

- คอกเขาที่ไบนนา + คอยปาก

หรือคิตตุนาเทาไสหาหนีบ

- คอกเขาที่ศีรษะ + คดอสโลน

หรือชกเขาที่ไบนนา

- ล็อคแขน + ทุ่มลงบนพื้น

หรือล้มตัวไสหลังของคูตอสู

คูตอสูอยู่บนพื้น

ปุ่มคอนโทรลเลอร์ซ้าย + ปุ่ม 7

บอสตัน แคร็บ

ปุ่มคอนโทรลเลอร์ขวา + ปุ่ม 7

กิ้งเขาลงบนคนขา

ปุ่มคอนโทรลเลอร์ขึ้น + ปุ่ม 7

คามัล คลัช

ปุ่มคอนโทรลเลอร์ลง + ปุ่ม 7

ลือคชาเลาดี

ปุ่ม 5

กระทุบหรือทิ้งคอก

อยู่บนเสาวถี

ปุ่ม 5

กระโดดทิ้งคอก/กระโดดเตะ/สเปลช

หมายเหตุ: ท่า SmackDown!™ บางท่า
จะใช้โลโก้เมื่อซูเปอร์สตาร์อื่นอยู่บนเชือก
หรือคูตอสูนอนอยู่บนพื้น

คูตอสูอยู่บนเสาวถี

ปุ่ม 5

ดึงคูตอสูออกจากเชือกและเหวี่ยงลงบนพื้น

การเล่นแบบตัวผู้เล่นคนเดียว

เมื่อต้องการเปิดหน้าจอ Single-Player (ผู้เล่นคนเดียว) ให้เน้นที่ Single-Player แล้วปุ่ม 5 เกมผู้เล่นคนเดียวแบ่งออกเป็น 4 ประเภท ตามรายละเอียดด้านล่างนี้

Main Event (รายการสำคัญ)

เลือก Main Event จากหน้าจอ Single-Player เพื่อคัดเลือกรายการที่ต้องการเล่น ให้เลือกซูเปอร์สตาร์และคู่ต่อสู้ (คุณอาจให้เครื่องเลือกให้อัตโนมัติ) จากนั้นให้เลือกสิ่งเวียนสำหรับบรรดาคู่ต่อสู้ เมื่อเลือกเสร็จแล้ว ให้กดปุ่ม 5 หลังจากหน้าจอ Get Ready (เตรียมพร้อม) ปรากฏขึ้น การแนะนำซูเปอร์สตาร์แต่ละคนก็จะเริ่มขึ้น คุณสามารถข้ามส่วนนี้โดยกดปุ่ม 5 และการต่อสู้ก็จะเริ่มขึ้น

- Exhibition (สาธิต): ในรายการนี้ ผู้ชนะคือซูเปอร์สตาร์คนแรกที่สามารถกดทับคู่ต่อสู้ บังคับให้ยอมแพ้ หรือทำให้กลับขึ้นมาบนเวทีไม่ทัน
 - First Blood (เห็บสบลัด): ซูเปอร์สตาร์ที่สามารถทำให้คู่ต่อสู้เลือดออกจะเป็นผู้ชนะ ในกรณีที่เลือดออก แขนขา (หรือศีรษะ) ของผู้แพ้ถูกฉีกขาดก็แสดงอาการบาดเจ็บของซูเปอร์สตาร์จะกลายเป็นสีแดง



Undertaker®



ไทย

ไทย

- Best of 3 Pinfall (ดีที่สุดจากการกดทับ 3 ครั้ง): ผู้ชนะคือซูเปอร์สตาร์คนที่แรกที่สามารถกดทับ คู่ต่อสู้ 2 ครั้ง
- Best of 5 Pinfall (ดีที่สุดจากการกดทับ 5 ครั้ง): ซูเปอร์สตาร์ที่สามารถกดทับ คู่ต่อสู้ 3 ครั้งเป็นคนแรก จะชนะ



- I Quit (ยอมแพ้: เป้าหมายคือ บังคับให้ฝ่ายตรงข้ามยอมแพ้ โดยไม่รับการกดทับ
- No DQ (ไม่มีการปรับแพ้): ผู้ชนะคือซูเปอร์สตาร์คนที่แรกที่สามารถ กดทับคู่ต่อสู้ หรือบังคับให้ยอมแพ้ คู่ต่อสู้ จะไม่ถูกปรับแพ้ ในกรณีที่คู่แข่งกลับขึ้นมาบนเวทีใหม่ทันที หรือในกรณีที่คู่แข่ง ใช้เก้าอี้เป็นเครื่องมือรุนแรงในการต่อสู้

Eddie Guerrero™

King of the Ring® (จ้าวสังเวียน)



King of the Ring® เป็นตัวนาบนัดที่คุ้นเคย ซึ่งคุณจะต้องพยายามฟันฝ่าอุปสรรคเพื่อไต่ขึ้นมาซึ่งชัยชนะในการเล่นสิ่งเดียวที่คุณจะต้องทำก็คือ เลือกซูเปอร์สตาร์ของคุณ เครื่องจะกำหนดตำแหน่งของคุณในตัวนาบนัดนี้ และตอนนี้ คุณก็พร้อมที่จะเริ่มต้นการต่อสู้ ในการเอาชนะคู่ต่อสู้ คุณจะต้องกดทับหรือทรมาณคู่ต่อสู้เพื่อให้อยอมแพ้ ถ้าคุณชนะ คุณก็จะเลื่อนไปสู่ระดับถัดไป ถ้าคุณแพ้ คุณก็จะถูกคัดออก เพราะฉะนั้นจงพยายามต่อสู้ให้ดีที่สุด! ดูท่าในดาวยของซูเปอร์สตาร์แต่ละคนในใบแทรก ถ้าคุณชนะในแมตช์สุดท้าย คุณก็จะสามารถคว้าเข็มขัด WWE มาครอง

Survival (เซอร์ไววัล)

ในรายการนี้ เป้าหมายของคุณคือ การเอาชนะซูเปอร์สตาร์ 9 คนติดต่อกัน ถ้าคุณเอาชนะทุกคนได้ คุณก็จะเป็นผู้ชนะ ถ้าคุณพ่ายแพ้แล้ว ก็เริ่มลงมือใหม่ได้เลย ในการเล่น ให้เลือกซูเปอร์สตาร์แล้วเลือกสังเวียนสำหรับการต่อสู้ เมื่อเลือกเสร็จแล้ว โห้ด **ปุ่ม 5** หลังจากที่คุณจ่อ Get Ready (เตรียมพร้อม) ปรากฏขึ้น การแนะนำซูเปอร์สตาร์แต่ละคนก็จะเริ่มขึ้น คุณสามารถจบบางส่วนนี้โดยกด **ปุ่ม 5** และการต่อสู้ก็จะเริ่มขึ้น คุณจะคงกดทับคู่ต่อสู้หรือบังคับให้อยอมแพ้ คุณจึงจะได้รับชัยชนะในแต่ละแมตช์ ถ้าคุณชนะ คุณก็จะไปเจอกับคู่ต่อสู้คนถัดไป ถ้าคุณแพ้ การแข่งขันก็จะยุติลง และประเด็นสุดท้ายก็คือ หลังจากที่คุณจะถูกใช้อย่างต่อเนื่องจากแมตช์หนึ่งไปยังแมตช์ต่อไป ถ้าคุณใช้พลังหรือได้รับบาดเจ็บมากเกินไปในแมตช์หนึ่ง คุณก็จะตกเป็นฝ่ายเสียเปรียบในแมตช์ถัดไป



Edge®

แมตช์ Tag Team (แท็กทีม)



จะให้คุณจับคู่กับซูเปอร์สตาร์
อีกคนหนึ่ง เพื่อต่อสู้กับฝ่ายตรงข้าม
ไปที่หน้าจอ Choose Superstars
(เลือกซูเปอร์สตาร์)
และเลือกซูเปอร์สตาร์ของคุณ
เพื่อนร่วมทีม และซูเปอร์
สตาร์ฝ่ายตรงข้าม หรือเลือก Random
(สุ่ม) เพื่อให้เครื่องเล่นเกม N-Gage™
ทำการเลือกแทนคุณเมื่อต้องการดำเนิน
การต่อ โห้ดคุณ 5 แล้วเลือกสังเวียน

จากนั้นคุณจะมี 5 เพื่อเข้าสู่การต่อสู้ แถบแสดงพลังจะปรากฏขึ้น
สำหรับผู้เล่นแต่ละฝ่ายในสังเวียน ถ้าคุณสัมผัสมือกับคู่อริทีม
ของคุณ คุณก็จะออกไป และคู่อริก็จะเข้ามาแทน
จากนั้นคุณจะต้องควบคุมตัวเล่นที่อยู่นอกเชือก ยุทธวิธีที่ถูกต้อง
ก็คือ การดึงคู่อริใหม่มาใกล้มุมของคุณ เพื่อที่คุณจะสามารถเปลี่ยน
เอาผู้เล่นที่สดใหม่เข้ามาแทนในขณะที่คุณต่อสู้ในสังเวียน
กำลัง เมื่อต้องการสัมผัสมือกับเพื่อนร่วมทีม ให้ขอเขาไปไกล
และกดปุ่ม 3 ในการเอาชนะคู่อริ คุณจะต้องกดทับหรือบังคับกับ
คู่อริให้ยอมแพ้

การเล่นแมตช์ผู้เล่นหลายคน

ตัวเลือกนี้ จะสามารถเข้าถึงได้จาก Main menu (เมนูหลัก) จะช่วยให้ผู้เล่นเกมหลายคนสามารถร่วมเล่น WWE Aftershock โดยใช้
เทคโนโลยีไร้สาย Bluetooth® เน้นที่โหมด Multiplayer (ผู้เล่นหลายคน) ใน Main menu (เมนูหลัก) แล้วกดปุ่ม 5 คุณสามารถเลือก
ที่โฮสต์หรือร่วมเล่นเกม เกมการเล่นจะเหมือนกับแมตช์ Exhibition (สาธิต) แต่ผู้เล่นจะสามารถควบคุมซูเปอร์สตาร์ทั้งสองฝ่าย
ถ้าผู้เล่นออกจากเซชันเกมก่อนที่แมตช์การต่อสู้จะจบลง เซชันดังกล่าวก็จะสิ้นสุด

การโฮสต์

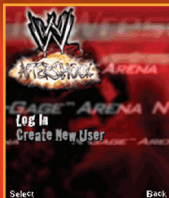
เน้นที่ Host (โฮสต์) แล้วกดปุ่ม **ไม** หลังจากที่คุณเล่นคนอื่นเข้าร่วมจะมีข้อความถามว่าคุณต้องการเล่นกับคนอื่นหรือไม่ (ชื่อผู้เล่นจะปรากฏบนหน้าจอ) เลือก Yes (ใช่) เพื่อไปยังเมนูโหมดเกม Multiplayer (ผู้เล่นหลายคน) เมื่อคุณเลือกโหมดเกมแล้ว คุณจะไปยังหน้าจอ Choose Superstars (เลือกซูเปอร์สตาร์) เมื่อคุณเลือกซูเปอร์สตาร์เรียบร้อยแล้ว คุณก็จะสามารถเลือกสังเวียนสำหรับการต่อสู้ หลังจากที่คุณเลือก Get Ready (เตรียมพร้อม) ปรากฏขึ้น การต่อสู้ก็จะเริ่มต้น



การเข้าร่วม

เน้นที่ Join (เข้าร่วม) แล้วกดปุ่ม **ไม** รอให้ โฮสต์ตอบรับการเข้าร่วมของคุณ เมื่อโฮสต์ตอบรับแล้วคุณก็จะไปยังเมนูโหมดเกม Multiplayer (ผู้เล่นหลายคน) เมื่อคุณเลือกโหมดเกมแล้ว คุณจะไปยังหน้าจอ Choose Superstars (เลือกซูเปอร์สตาร์) เมื่อคุณเลือกซูเปอร์สตาร์เรียบร้อยแล้ว ให้เลือกสังเวียนสำหรับการต่อสู้ หลังจากที่คุณเลือก Get Ready (เตรียมพร้อม) ปรากฏขึ้น การต่อสู้ก็จะเริ่มต้น

N-Gage™ Arena



เมื่อต้องการเข้าถึง N-Gage Arena ให้เน้นที่ตัวเลือก N-Gage™ Arena ใน Main menu (เมนูหลัก) ถ้าคุณยังไม่มีบัญชี ให้สร้างบัญชีโดยป้อนวันเกิด ชื่อผู้ใช้ และรหัสผ่านของคุณ ส่งข้อมูลให้แก่ Nokia แค่นั้นก็เป็นอันเสร็จเรียบร้อยแล้ว! ถ้าคุณมีบัญชีอยู่แล้ว ก็ไม่ต้องกังวล เพียงแค่ล็อกอิน แล้วคุณก็จะเข้าสู่สังเวียน WWE ระดับโลก!



Chris Benoit®

ไทย

ตัวเลือก

ไทย



เมนูและเลือก Options (ตัวเลือก) จาก Main menu (เมนูหลัก) จากคุณต้องการปรับเปลี่ยนตัวเลือกสำหรับเกม

Game Settings

(การตั้งค่าเกม)

การตั้งค่าเหล่านี้จะส่งผลต่อการเล่น

- **Difficulty** (ความยาก): Bruising (บาดเจ็บเล็กน้อย), Crumpling (กระแทก) และ Backbreaking (หักกระดูก) Bruising เป็นระดับที่ยากที่สุด และเป็นค่าเริ่มต้น ส่วน Backbreaking เป็นระดับที่ยากที่สุด
- **Time** (เวลา): กำหนดระยะเวลาสำหรับแต่ละแมตช์ ตัวเลือกที่คุณเลือกได้คือ 3 นาที, 5 นาที, 10 นาที, และไม่มีที่สิ้นสุด (หรือไม่มีจำกัดเวลา) Infinity (ไม่มีที่สิ้นสุด) เป็นค่าเริ่มต้น
- **Volume** (ระดับเสียง): เน้นที่ Volume (ระดับเสียง) แล้วคลิกปุ่ม 5 เพื่อกำหนดระดับเสียงเพลงและเสียงประกอบ นอกจากนี้ คุณยังสามารถเลือกปิดเสียงเมื่อมีสายเรียกเข้าหรือปิดเสียงทั้งหมด
- **Vibration** (การสั่น): เปิดหรือปิดการสั่น การสั่นอาจไม่มีในเครื่องเล่นเกม N-Gage บางรุ่น
- **Controls** (ส่วนควบคุม): ว่าคุณสามารถปรับแต่งส่วนควบคุมเมื่อต้องการปรับเปลี่ยนส่วนควบคุม ให้เน้นส่วนควบคุมที่ต้องการ

แล้วคลิกปุ่ม 5 จากนั้นให้กดปุ่มใดๆ ที่คุณต้องการใช้สำหรับการกระทำนั้นๆ หลังจากนั้น ให้เน้นที่ Accept Controls (ยอมรับส่วนควบคุม) แล้วคลิกปุ่ม 5 อีกครั้ง ถ้าคุณต้องการเปลี่ยนกลับไปใช้ส่วนควบคุมที่เป็นค่าเริ่มต้น ให้เน้นที่ Default Controls (ส่วนควบคุมเริ่มต้น) แล้วคลิกปุ่ม 5

Language (ภาษา)

เลือกภาษาสำหรับข้อความในเกม ภาษาที่เลือกได้คือ อังกฤษ ฝรั่งเศส สเปน เยอรมัน และอิตาลี

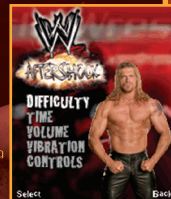
Delete Files (ลบแฟ้ม)

WWE Aftershock

บันทึกความก้าวหน้าของคุณตลอดระยะเวลาที่คุณเล่นเกม ตัวเลือกนี้จะลบแฟ้มและไฟล์เดือทั้งหมดที่เกมนสร้างขึ้นรวมถึงแฟ้มที่คุณจัดเก็บไว้

About (เกี่ยวกับ)

ตัวเลือก About (เกี่ยวกับ) จะแสดงข้อมูลเกี่ยวกับเวอร์ชันของเกม ผู้พัฒนาเกม และข้อมูลสนับสนุน



Help (วิธีใช้)

เน้นที่ตัวเลือกนี้ แล้วคลิกปุ่ม **5** เพื่อดูเคล็ดลับในการเล่น หรือคุณอาจจะอ่านรายละเอียดด้านล่างนี้:

- เมื่อต้องการคืนหลุดจากการกดทับ โทคคปุ่ม **7** และปุ่ม **5** ซ้ำๆ อย่างรวดเร็ว
- เมื่อต้องการคืนหลุดจากการกดปล่อย โทคคปุ่ม **6** ซ้ำๆ อย่างรวดเร็ว
- เมื่อต้องการดูสถานะชุดอยู่ในขณะที่ใช้แชมมิชชัน โทคคปุ่ม **5** และปุ่ม **7** ซ้ำๆ อย่างรวดเร็ว
- จังหวะเวลาที่เหมาะสมคือสิ่งสำคัญที่สุด! ความสามารถในการใช้ท่าต่างๆ ขึ้นอยู่กับจังหวะเวลาที่ถูกต้อง
- ซูเปอร์สตาร์แต่ละคนมีข้อดีและข้อด้อยที่แตกต่างกัน คุณควรฝึกฝนกับซูเปอร์สตาร์แต่ละคน เพื่อเรียนรู้จุดแข็งและจุดอ่อน
- การูท่าต่างๆ เป็นวิธีที่ดีที่สุดในการเล่นชุดต่อสู้ แต่คุณจะต้องดูจังหวะเวลาที่เหมาะสม
- จับดูคู่มือ SmackDown!™ ของคุณไว้ให้ใกล้เสมอเมื่อไร ที่เอาไปใช้ได้นั่นก็

รายชื่อบุคคลที่มีส่วนร่วม

THQ

ประธาน
Tim Walsh
ผู้อำนวยการผลิต
Stuart Platt
ผู้จัดการ โครงการ
Christopher S. Field
โปรดิวเซอร์
Karlo Kilayko
ผู้ขายโปรดิวเซอร์
Matthew S. Lee
โปรดักชั่นเพิ่มเติม
Denise Pater
Neal Addicott
การตลาด
Jeff Nuzzi
John Lee
รองผู้จัดการฝ่ายแบรนด์
Gregg Nolan
คู่มือผู้ใช้
Mark H. Walker

หัวหน้าฝ่ายทดสอบ
Ricky Castro
ผู้ทดสอบ
Tiffany Rodriguez
Geo Herrera
Andrew R. Garrett
Mary K. Myers
Timothy Harrison
Peter Kent
Michael O'Riley
Victor Gonzalez
Kyle Flick
Chris Anderson
Eric Rosloff
Daniel Tanthum
Shawn Lopiccolo
Kenji Tarumoto
ขอบขอบคุณ
Valerie Shavers
Terrie Pflaumer
Erika Bodigheimer
Heidi Wolfson

Nokia

ส่วนธุรกิจเกมของ Nokia

Development Team

Exient Ltd.

โปรดิวเซอร์
Dave Hawkins
ผู้อำนวยการฝ่ายเทคนิค
Charles Chapman
หัวหน้าฝ่ายโปรแกรมเมอร์
Jason Fielder
ทีมโปรแกรมเมอร์
Chris Davison
Shane Prince
หัวหน้าฝ่ายศิลป์
Ben Jones
ฝ่ายศิลป์
Dave Clements
บรรณาธิการและการแปล
Apogee Communications

ไทย

การรับประกันอย่างจำกัด ของ Nokia

Nokia ให้การรับประกันต่อลูกค้ารายแรก ที่ซื้อว่า การตก Nokia N-Gage จะปราศจากข้อบกพร่องในด้านวัสดุ และการผลิต เป็นระยะเวลา 90 วันนับจากวันที่ซื้อ หากพบว่า การตก Nokia N-Gage มีข้อบกพร่องในด้านวัสดุและการผลิต ภายในระยะเวลา 90 วัน บริษัทจะเปลี่ยน การตก Nokia N-Gage ให้ใหม่ โดยไม่คิดค่าใช้จ่ายใดๆ การรับประกันอย่างจำกัดนี้ไม่มีผลบังคับใช้สำหรับ ข้อบกพร่อง ที่เป็นผลมาจากการละเลย ใช้งานในทางที่ผิด ทำลาย คัดแปลง ปรับเปลี่ยน หรือสาเหตุอื่นใดที่เกี่ยวข้องกับข้อบกพร่องด้านวัสดุหรือการผลิต กรุณาเก็บรักษามอนฉบับหรือสำเนา ใบเสร็จรับเงินเพื่อระบุวันที่ซื้อ ในการนี้ ต้องการเปลี่ยนสินค้าภายใต้ การรับประกัน ในการเปลี่ยนสินค้า ให้ส่งคืนการตก Nokia N-Gage พร้อมทั้งหีบห่อบรรจุภัณฑ์ในครั้งรับเงินแก่ศูนย์ปลีกที่จำหน่ายการตกในแก่ศูนย์ ในกรณีที่ศูนย์ไม่สามารถเปลี่ยนสินค้า จากศูนย์ปลีก กรุณาติดต่อ Nokia หาก Nokia ไม่ตัดสินใจการตกอีกต่อไป Nokia อาจเลือกที่จะทดแทนการตกของศูนย์อื่น หรือคืนเงินให้แก่ลูกค้าตามราคาซื้อใหม่ โดยขึ้นอยู่กับดุลยพินิจของ Nokia แต่เพียงผู้เดียว

การจำกัดการรับประกัน

สิทธิประโยชน์ที่ได้รับจากการรับประกันนี้เป็นส่วนเพิ่มเติมนอกเหนือจากสิทธิอื่น ๆ และการแก้ไขตาม กฎหมายที่เกี่ยวข้องซึ่งมีอาจแตกต่างกันไป มิฉะนั้น ภายใต้ขอบเขตอำนาจของกฎหมายที่ให้อำนาจการตก Nokia N-GAGE และซอฟต์แวร์ทั้งหมดที่มีในนั้น ได้รับการจัดทำ "ตามสภาพที่เป็นอยู่" โดยปราศจากการรับประกันใดๆ เว้นแต่ที่ระบุในการรับประกันอย่างจำกัดของ NOKIA นอกเหนือจากที่กล่าวไว้ข้างต้นแล้ว NOKIA จะไม่ขอรับผิดชอบการรับประกันอื่น ๆ ทั่วประเทศ ทั้งคำพูดหรือการเขียนระบุไว้ หรือกล่าวโดยนัย รวมทั้งการรับประกันของโอกาสทางการค้า และความเหมาะสมในการใช้งานตามวัตถุประสงค์ใด ๆ ใด ๆ ไม่ว่าในกรณีใด ๆ NOKIA จะไม่รับผิดชอบต่อความเสียหายพิเศษ อุบัติเหตุ หรือผลที่ตามมาที่เป็นผลจากการครอบครอง การใช้ หรือการทำงานผิดพลาดของการตก Nokia N-GAGE หรือซอฟต์แวร์ที่อยู่ในนั้น รวมทั้งความเสียหายต่อทรัพย์สิน และภายใต้บทบัญญัติของกฎหมายที่ให้อำนาจการตกดังกล่าวแล้ว NOKIA จะได้รับแจ้งว่าอาจมีความเสียหายดังกล่าวเกิดขึ้นก็ตาม ในบางประเทศและ/หรือพื้นที่ จะไม่อนุญาตให้จำกัดระยะเวลาสิ้นสุดของการรับประกัน โดยนัย หรืออนุญาตให้มีขอบเขตของผลสืบเนื่อง หรือความเสียหายโดยอุบัติเหตุ ดังนั้น การจำกัดหรือข้อยกเว้นข้างต้นอาจไม่มีผลใช้กับการรับประกันที่มีให้แก่ลูกค้าตามสิทธิเฉพาะทางกฎหมาย คุณอาจมีสิทธิอื่นๆ ซึ่งแตกต่างไปจากแสดงพื้นที่

การขอรับการประกันและการสนับสนุนทางเทคนิค

ในการขอรับการรับประกันและการสนับสนุนเพิ่มเติม รวมทั้งความช่วยเหลือในการแก้ไขปัญหา กรุณาติดต่อ Nokia ที่: www.n-gage.com

คำแนะนำสำหรับ N-Gage™ Arena

คุณจะต้องเปิดสวิทช์เครื่องเล่นเกม N-Gage และเชื่อมต่อออนไลน์ จึงจะสามารถใช้คุณสมบัติ

N-Gage Arena เป็นบริการออนไลน์ที่ให้คุณสามารถอัปเดตและดาวน์โหลดส่วนปรับปรุงเนื้อหาเกมผ่านเครือข่ายไร้สายเพื่อขยายขอบเขตการเล่นเกม N-Gage Arena ขึ้นอยู่กับเครือข่าย และจำเป็นต้องได้รับการสนับสนุนด้านเครือข่าย ในการใช้คุณสมบัติของ N-Gage Arena คุณจะต้องตรวจสอบให้แน่ใจว่าผู้ให้บริการของคุณสนับสนุนการรับส่งข้อมูล (GPRS) และคุณได้สมัครใช้บริการ GPRS บางเครือข่ายอาจมีข้อจำกัดซึ่งส่งผลกระทบต่อความสามารถของคุณในการเล่นเกมนออนไลน์ กรุณาสอบถามผู้ให้บริการเกี่ยวกับการสนับสนุนและความพร้อมใช้งานของ GPRS

เมื่อคุณเปิดใช้ GPRS ในเครื่องเล่นเกม N-Gage ของคุณแล้ว ให้เลือก N-Gage Arena จากหน้าจอเมนูหลัก หรือไอคอนในเมนูรายละเอียดเพิ่มเติม และคำแนะนำมีอยู่ที่ arena.n-gage.com

นอกจากนี้ คุณอาจจะต้องลงทะเบียนและสมัครบริการเกมออนไลน์ คุณจะได้รับขอมูลดังกล่าวเมื่อใช้บริการ N-Gage Arena ดูรายละเอียดเพิ่มเติมได้ที่ arena.n-gage.com

N-Gage™ Arena ได้รับการจัดทำโดย Nokia

โปรดดูคำแนะนำในการเล่นเกมที่ arena.n-gage.com

การลงทะเบียนเกมออนไลน์ของคุณ

ในการลงทะเบียนเพื่อเชื่อมต่อออนไลน์ที่: www.n-gage.com

ลิขสิทธิ์ ©2005 Nokia สงวนลิขสิทธิ์ Nokia, N-Gage และ N-Gage QD เป็นเครื่องหมายการค้าหรือเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของ Nokia Corporation ชื่อบริษัทและผลิตภัณฑ์อื่นๆ ที่กล่าวถึงในที่นี้เป็นเครื่องหมายการค้า หรือชื่อทางการค้าของผู้เป็นเจ้าของ Bluetooth เป็นเครื่องหมายการค้าของ Bluetooth SIG, Inc.

